



jeux

Auteur(s) : Voicu, Andrés J. (Concepteur) ;Tappainer, Giacomo (Illustrateur) ;Corbelli, Roberto (Autres)

Titre(s) : 13 indices / Andrés J. Voicu, Giacomo Tappainer, Roberto Corbelli.

Editeur(s) : Paris : Gigamic, Cop. 2017.

Contient : 30 cartes indices. - 6 paravents. - 6 crayons. - 1 carnet de résolution. - 8 tuiles loupe. - 8 tuiles lettre. - 6 tuiles top secret. - Règle du jeu.

Résumé : Londres, 1899, la ville est secouée par d'odieux crimes dont les coupables restent introuvables. Scotland Yard est dans le brouillard et a convoqué les meilleurs détectives de la ville, dont vous faites partie, pour résoudre les affaires non élucidées. Chaque enquêteur devra utiliser son instinct pour découvrir l'identité du meurtrier ainsi que le lieu et l'arme de l'affaire qu'on lui aura confiée. Chacun travaille sur sa propre affaire mais n'a accès qu'aux indices de ses adversaires (personnages, lieux et armes). En posant des questions et en consultant les agents secrets, il faut recueillir les indices qui font avancer sa propre enquête, au risque que ces indices soient utiles aux autres ! Le but : être le premier à résoudre son enquête.

Notes : De 2 à 6 joueurs - A partir de 8 ans - Durée de 20 à 40 minutes.

Sujet(s) : Jeux d'intérieur Jeux intellectuels Devinettes et énigmes : Jeux

Collation : 1 boîte cartonnée. couv. ill. en coul.. 25 x 25 x 5 cm



Exemplaires

| Support | Bib. actuelle | Section | Localisation | Situation | Cote | Date retour | Code barre |
|---------|---------------|---------|--------------|-----------|-------|-------------|--------------------|
| jeux | Neufchâteau | Adultes | Jeux ad | En rayon | 7 VOI | | 001850006517 51 |