



jeux

**Auteur(s)** : Shafir, Haim (Auteur) ;Craig, Karen (Illustrateur)

**Titre(s)** : Vice & versa : 1,2,3, on a changé quoi ? / Haim Shafir, Karen Craig.

**Editeur(s)** : Paris : Gigamic ; 2014.

**Collection(s)** : (Amigo).

**Contient** : 32 cartes renforcées. - 1 règle.

**Résumé** : Jeu d'observation et de mémoire. Deux dessins pratiquement identiques sont représentés au recto et au verso de chaque carte (d'un côté la fleur est ouverte, de l'autre elle est fermée). On place 5 cartes sur la table. Chaque joueur à son tour retourne secrètement une carte pendant que les autres joueurs ont les yeux fermés. Puis tout le monde ouvre les yeux. Le premier à trouver la carte qui a été retournée ajoute une de ses cartes sur la table. Le premier à ne plus avoir de carte gagne la partie. Ce jeu demande de la concentration et c'est également un support de langage amusant!.

**Notes** : De 4 à 12 ans - Durée 10 mn - 2 à 6 joueurs - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence d'éléments susceptibles d'être ingérés, risque d'étouffement.

**Sujet(s)** : Jeux éducatifs : Mémorisation Mnémotechnique Cartes à jouer Jeux d'intérieur

**Indice(s)** : 793.73

**Collation** : 1 boîtier cartonné. ill. en coul.. 12 x 9,5 x 2 cm



## Exemplaires

Support	Bib. actuelle	Section	Localisation	Situation	Cote	Date retour	Code barre
jeux	Neufchâteau	Jeune	Jeux ad	En rayon	793.73 SHA		088120003900 70