katamino

jeux

Auteur(s) : Perriolat, André (Concepteur) ;Perriolat, Johnathan (Nom associé)
Titre(s) : Katamino / André et Johnathan Perriolat.
Editeur(s) : Saint Donat (26260) : Gigamic, cop. 2010.
Contient : 12 pentaminos colorés. - 1 plateau de jeu. - 1 réglette pour délimiter l'espace de jeu. - 1 tiroir contenant un livret avec les différents challenges et une notice très détaillée.
Résumé : Tout le plaisir de Katamino dans votre poche ! Katamino est un casse-tête très intelligent qui se présente comme un puzzle évolutif. Adapté à tous les âges, il permet aux plus jeunes d'appréhender la géométrie dans l'espace. Il faut remplir l'espace délimité par la réglette, avec des pièces imposées. Plus l'espace augmente, plus la difficulté s'accroît. Il y a 36 057 combinaisons !.
Notes : n°10-2021. - Pour 1 à 2 joueurs à partir de 6 à 99 ans - Durée 15 à 30 minutes - Attention ! Ne convient pas aux enfants âgés de moins de 36 mois. Présence de petites pièces pouvant être avalées ou inhalées - Danger d'étouffement.
Sujet(s) : Puzzles Jeux d'intérieur Casse-tête (jeu)
Indice(s) : 793.7
Collation : Boîte en plastique 19 x 10 x 4 cm + tiroir
Lien : http://www.katamino.com

Exemplaires

Support	Bib. actuelle	Section	Localisation	Situation	Cote	Date retour	Code barre
jeux	Neufchâteau	Adultes	Jeux ad	En rayon	793.7 PER		08812000526087