



Livre

**Auteur(s)** : Breen, Derek (Auteur)

**Titre(s)** : Crée des jeux vidéo / Derek Breen.

**Editeur(s)** : Paris : First interactive, DL 2016.

**Résumé** : Ce livre dédié à la création d'un jeu vidéo permettra aux enfants grâce à son aspect ludique et visuel de partager avec leurs amis des moments incroyables et de s'initier à la programmation par le biais du jeu vidéo. Au programme : Les bases de la programmation avec Scratch Créer des personnages Techniques d'animation Utiliser le son Assembler tous les éléments et test du jeu Public : enfants dès 8 ans.

**Notes** : La couv. porte en plus : "conçois tes jeux avec Scratch !".

: Traduit de : Designing digital games.

**Sujet(s)** : Scratch (langage de programmation) : Ouvrages pour la jeunesse

**Indice(s)** : 005.133 (Scratch)

**Collation** : 1 vol. (VI-121 p.). ill. en coul.. 22 cm



#### Exemplaires

| Support | Bib. actuelle | Section | Localisation | Situation     | Cote        | Date retour | Code barre         |
|---------|---------------|---------|--------------|---------------|-------------|-------------|--------------------|
| Livre   | Neufchâteau   | Adultes | documentaire | En catalogage | 005.133 BRE |             | 088120002343<br>44 |