



BD A

Auteur(s) : Perrissin, Christian (1964-...) (Auteur) ; Durieux, Christian (1965-...) (Illustrateur)

Titre(s) : Geisha : ou le jeu du shamisen. Première partie / un récit de Christian Perrissin ; dessin de Christian Durieux.

Editeur(s) : [Paris] : Futuropolis, DL 2017.

Résumé : Japon, aux alentours de 1912. Setsuko Tsuda a 8 ans quand ses parents quittent leur village pour la grande ville côtière, dernier espoir d'une vie meilleure. Son père, vieillissant, est un ancien samouraï qui boit trop pour oublier la dissolution de sa caste au début de l'ère Meiji. Sa mère, qui était sa jeune servante avant de l'épouser, en veut terriblement à ce raté qui lui promettait monts et merveilles et qui lui mène une vie pire que celle de boniche. Les premiers mois sont prometteurs jusqu'à ce que son père se fasse renverser par un tramway, perde une jambe et toute chance de retrouver du travail. Un soir, il prend la décision de vendre Setsuko à une maison de geisha réputée, l'okiya Tsushima. L'argent reçu en échange de l'enfant aidera la famille, et Setsuko pourra espérer un avenir meilleur. Car être vendue à une okiya de premier rang est considéré comme un privilège. Elle partage désormais son temps entre l'école de geisha, où les jeunes filles apprennent à marcher, danser, chanter... et les corvées de l'okiya. Les premiers mois d'apprentissage sont difficiles. Et le risque majeur pour une apprentie geisha qui échoue est de finir comme servante ou prostituée... Heureusement, Setsuko se réfugie dans le jeu du shamisen, cette guitare à trois cordes qui accompagne le chant des geisha et dont la mélodie peut s'avérer des plus envoûtantes quand on en joue divinement.

Notes : Bibliogr., filmogr., 1 p.

: Série : Geisha. Vol 1.

Sujet(s) : Geisha : Bandes dessinées Japon : 20e siècle : Bandes dessinées

Indice(s) : BDA

Collation : 1 vol. (81 p.). ill.. 31 cm



Exemplaires

Support	Bib. actuelle	Section	Localisation	Situation	Cote	Date retour	Code barre
BD A	Neufchâteau	Adultes	BD	En rayon	BDA PER		088120002333 04