



jeux

Auteur(s) : Abraham, Louis (Auteur)

Titre(s) : Chromino / Louis Abraham.

Editeur(s) : Paris : Asmodee, Cop.2017.

Contient : 75 Chromino, tous différents, combinant 5 couleurs. - 5 Chromino "Caméléon", combinant deux couleurs différentes aux extrémités et un centre C. - 1 sac contenant tous les Chromino et servant de pioche. - 1 règle du jeu et 1 "problème" (au verso) (en français, en anglais, espagnol, hollandais).

Résumé : Chromino est une captivante variante du jeu de domino utilisant les couleurs pour troubler l'esprit et la réflexion des joueurs. Débarrassez-vous de tous vos chrominos avant vos adversaires en trouvant la meilleure place pour les poser ! Astuce, optimisation, observation, tactique et sang froid seront nécessaires pour vous mener jusqu'à la victoire. Le principe du jeu consiste à poser vos Chrominos contre les autres, déjà posés sur la table, en assurant au moins deux points de contacts entre des carrés de couleurs identiques. Au début, chaque joueur pioche au hasard huit Chrominos. Un Chromino tricolore ayant été préalablement placé au centre de la table. Il servira de base de départ aux joueurs. Ensuite, chacun son tour, les joueurs peuvent poser l'un de leurs Chrominos en respectant la règle de pose (deux points de contact de même couleur). Un joueur ne pouvant pas poser de Chromino est obligé d'en piocher un nouveau dans le sac. S'il peut poser le Chromino pioché, le joueur doit alors immédiatement le faire. Lorsque le sac est vide, on ne joue plus qu'avec les Chrominos posés devant soi. Si aucun coup n'est possible, on passe son tour! La partie s'achève dès qu'un joueur a posé tous ses Chrominos.

Notes : De 1 à 8 joueurs - A partir de 6 ans - Durée 30 minutes.

Sujet(s) : Jeux intellectuels Casse-tête (jeu) Jeux d'intérieur Dominos (jeu)

Indice(s) : 793

Collation : 1 boîte cartonnée. 18 x 12 x 12 cm



Exemplaires

Support	Bib. actuelle	Section	Localisation	Situation	Cote	Date retour	Code barre
jeux	Liffol le grand	Adultes	Jeux ad	En rayon	793 ABR		001850006517 36